

§2 Lokale Kurventheorie im \mathbb{R}^3

Ist $\alpha: I \rightarrow \mathbb{R}^3$ eine reguläre Kurve, und betrachtet man die Funktion $t \mapsto \alpha'(t)$, so misst diese Änderung in der Nähe von t_0 einerseits (bezogen auf die Länge der Vektoren) eine Änderung der Durchlaufgeschwindigkeit und andererseits eine Änderung des Winkels zwischen $\alpha'(t)$ und $\alpha'(t_0)$, und nur diese Winkeländerung beschreibt die geometrische Größe, die man mit dem Begriff Krümmung verbindet. Aus diesem Grund macht es Sinn, nachfolgend alle Kurven nach der Bogilänge zu parametrisieren ($|\alpha'| \equiv 1$), mehr oder weniger sonst müsste man mit $\alpha'/|\alpha'|$ rechnen, und das ist recht umständlich.

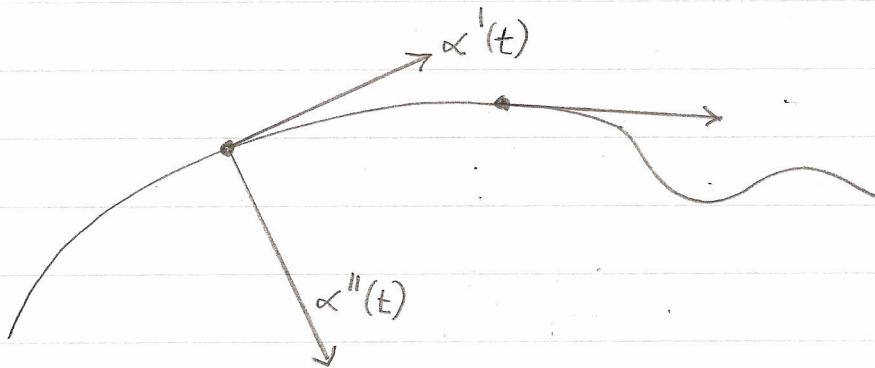
Definition: (Krümmung)

Sei $I \subset \mathbb{R}$ ein Intervall und $\alpha: I \rightarrow \mathbb{R}^3$ eine nach

der Bogenlänge parametrisierte Kurve. Man nennt

$$\kappa(t) := |\alpha''(t)| > 0$$

die Krümmung von α bei $t \in I$.



Geraden sollten dadurch charakterisiert sein, dass ihre
 $(u, v \in \mathbb{R}^3 \text{ und})$

Krümmung verschwindet: Ist $\alpha(t) = t u + v$ mit

$|u|=1$ (Parametrisierung nach der Bogenlänge), so gilt

$$\alpha'' = 0, \text{ also } \kappa = 0. \text{ Ist umgekehrt } \beta: I \rightarrow \mathbb{R}^3$$

nach der Bogenlänge parametrisiert mit $\kappa = 0$, so

folgt $\beta'' = 0$ und nach zweimaliger Integration

$$\beta(t) = \gamma t + \xi \text{ mit } \gamma, \xi \in \mathbb{R}^3.$$

Dagegen sollten Kreise konstante Krümmung $\neq 0$ haben:

Sei etwa $\alpha: [0, 2\pi] \rightarrow \mathbb{R}^3$, $\alpha(t) = (r e^{it}, 0)$,

$r > 0$. Hier müssen wir zunächst nach der Bogenlänge umparametrisieren. Es ist $(t_0 := 0)$

$$\rho(t) = \int_0^t |\alpha'(z)| dz = r t$$

mit $\rho([0, 2\pi]) = [0, 2\pi r]$, so dass sich als Umparametrisierung nach der Bogenlänge ergibt:

$$\tilde{\alpha}: [0, 2\pi r] \rightarrow \mathbb{R}^3, \tilde{\alpha}(t) := \alpha(t/r).$$

Die Krümmung $\tilde{\alpha}'$ von $\tilde{\alpha}$ ist gemäß

$$\begin{aligned}\tilde{\alpha}''(t) &= \frac{d}{dt} \left(\frac{1}{r} \alpha'\left(\frac{t}{r}\right) \right) = \frac{1}{r^2} \alpha''\left(\frac{t}{r}\right) \\ &= \frac{1}{r} (-e^{it/r}, 0)\end{aligned}$$

dann gegeben durch $1/r$. Anders gesagt: Die Krümmung

der Kreislinie ist umgekehrt proportional zum Radius.

Ist $\alpha: I \rightarrow \mathbb{R}^3$ nach der Bogenlänge parametrisiert

und β die umgekehrt durchlaufene Kurve, also $\beta(r) :=$

$\alpha(-r)$ für $r \in \mathbb{J} := \{-z : z \in \mathbb{I}\}$, so gilt

$$\beta'(r) = -\alpha'(-r) \Rightarrow |\beta'| \equiv 1$$

und $\beta''(r) = \alpha''(-r)$, so dass $\alpha_{\beta}(r) = \alpha(-r)$.

□

Sei $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}^3$ nach der Bogrlänge parametrisiert.

Dann ist $\alpha'(r) \cdot \alpha'(r) \equiv 1$, also

$$0 = \alpha'(r) \cdot \alpha''(r).$$

Schreibt man $t(r)$ für den Einheits-tangentialen Vektor $\alpha'(r)$

und definiert für $\alpha(r) \neq 0$ den

Normalen - oder
Hauptnormalenvektor

$$n(r) := \frac{t'(r)}{|t'(r)|} = \frac{\alpha''(t)}{\alpha'(r)},$$

so gilt

$$t(r) \cdot n(r) = 0,$$

der Hauptnormalenvektor ist senkrecht zum Einheits-tangentialenvektor.

Definition: Sei $\alpha: I \rightarrow \mathbb{R}^3$ nach der Bogenlänge parametrisiert. a) Punkte $r \in I$ mit $\alpha'(r) = 0$ ($\Leftrightarrow \alpha''(r) = 0$) heißen singuläre Punkte der Ordnung 1.

In singulären Punkten der Ordnung 1 ist der Normalenvektor nicht definiert.

b) Ist $\alpha'(r) \neq 0$, so heißt die von $t(r)$ und $n(r)$ in \mathbb{R}^3 aufgespannte Ebene die Schmiegebene bei r. (engl. osculating plane)

Nachfolgend sei $\alpha'(r) \neq 0$ für alle $r \in I$. Offenbar gilt

$$(1) \quad t'(r) = \alpha'(r) \cdot n(r),$$

$$\text{dann } t'(r) = \alpha''(r) = |\alpha''(r)| \frac{\alpha''(r)}{|\alpha''(r)|} = \alpha(r) n(r).$$

Da es keine singulären Punkte der Ordnung 1 geben soll,

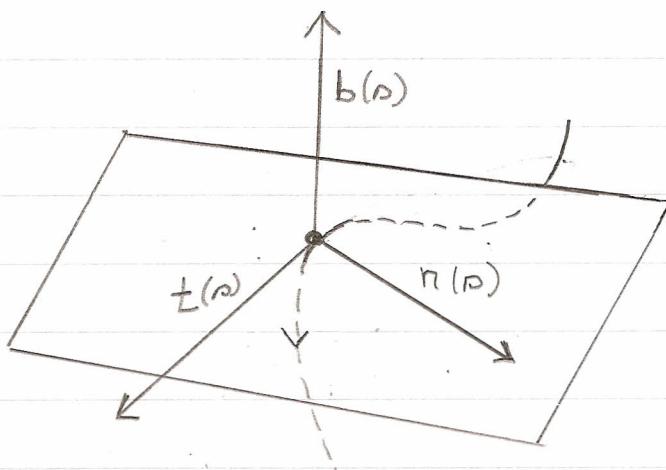
ist

$$b(r) := t(r) \times n(r)$$

wohldefiniert und hat wegen

$$|t| = 1 = |n|, \quad t \cdot n = 0$$

Länge 1. Ferner ist $b(r)$ senkrecht zur Schmiegebene.



$b(r)$ heißt Binormalenvektor in r .

Definition (Frenet'sches Dreibein)

Sei $\alpha: I \rightarrow \mathbb{R}^3$ nach der Bogenlänge parametrisiert.

Ist $\alpha'(r) \neq 0$, so bilden die Vektoren

$t(r), n(r), b(r)$ in dieser Reihenfolge eine

positiv orientierte Orthonormalbasis von \mathbb{R}^3 , die

das Frenet'sche Dreibein genannt wird.

Als Maß für die Änderung der Schmiegebene kann man die Größe $|b'(p)|$ ansehen. Was kann man über den Vektor $b'(p)$ sagen?

Es ist

$$b'(p) = \frac{d}{dp} (t(p) \times n(p)) =$$

$$t'(p) \times n(p) + t(p) \times n'(p) = \quad (1)$$

$$\cancel{x(p)} \underbrace{[n(p) \times n(p)]}_{=0} + t(p) \times n'(p) =$$

$$t(p) \times n'(p),$$

so dass $b'(p) \perp t(p)$. Aus $|b'(p)| = 1$

folgt

$$0 = \frac{d}{dp} (b(p) \cdot b(p)) = 2 b'(p) \cdot b(p),$$

also

$$b'(p) \perp b(p).$$

Wenn aber

$b'(p)$ senkrecht ist zu $t(p)$ und $b(p)$, dann muss

wegen der ONB-Eigenschaft von t, n, b der Vektor

$b'(r)$ an jeder Stelle r skalares Vielfaches von $n(r)$ sein.

Definition: Es sei $\alpha: I \rightarrow \mathbb{R}^3$ nach der Bogenlänge

parametrisiert mit $\alpha''(r) \neq 0$ auf I , also $\alpha' > 0$.

Dann gibt es genau eine Funktion $\tau: I \rightarrow \mathbb{R}$

mit

$$(2) \quad b'(r) = \tau(r) n(r), r \in I.$$

$\tau(r)$ heißt die Torsion von α bei r .

Schließlich berechnen wir noch die Änderung $n'(r)$ des

Normalenvektors: Mit $n = b \times t$

(beachte: $b := t \times n \Rightarrow b \times t =$

$$(t \times n) \times t = (t \cdot t)n - (n \cdot t)t = n)$$

gilt

$$n'(r) = \frac{d}{dr} (b(r) \times t(r)) =$$

$$b'(r) \times t(r) + b(r) \times t'(r) = \\ (1), (2)$$

$$\tau(r) n(r) \times t(r) + \kappa(r) b(r) \times n(r) =$$

$$-\tau(r) b(r) - \kappa(r) t(r),$$

wobei wir $b \times n = (t \times n) \times n = -t$
Dgl. b

benutzt haben. Es folgt

$$(3) \quad n'(r) = -\tau(r)b(r) - \kappa(r)t(r), r \in I.$$

Wir fassen unsere Rechnungen (1)-(3) zusammen:

Satz (Frenet'sche Formeln)

Sei $\alpha: I \rightarrow \mathbb{R}^3$ nach der Bogenlänge parametrisiert

mit $\kappa(r) = |\alpha''(r)| > 0$. Dann erfüllt das

Frenet'sche Dreibein (t, n, b) das Differential-

gleichungssystem

✳

$$t' = \kappa n,$$

$$n' = -\kappa t - \tau b,$$

$$b' = \tau n$$

auf dem Intervall I .

Bemerkungen: 1.) Das Frenet'sche Dreiblein ist eine Funktion
 $(t, n, b) : I \rightarrow \mathbb{R}^3$, links ^{in *} steht die erste Ableitung dieser
Funktion, rechts vom Gleichheitszeichen steht eine Funktion $I \rightarrow \mathbb{R}^9$,
die sich aus Komponenten von (t, n, b) teilweise verschun
mit den Gewichtsfunktionen α und γ zusammensetzt.
2.) Physikalisch interpretiert kann man sich eine Raumkurve
 $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}^3$ dadurch erzeugt denken, dass man eine Gerade
biegt ("Krümmung") und gleichzeitig verdreht ("Torsion").

Dies führt auf folgende Frage: Sei I ein Intervall
um z.B. 0 , auf dem Funktionen $\alpha : I \rightarrow (0, \infty)$,
 $\gamma : I \rightarrow \mathbb{R}$ gegeben sind. Außerdem sei eine positiv
orientierte ONB (t_0, n_0, b_0) von \mathbb{R}^3 fixiert.
Gibt es dann eine nach der ^{Bogenlänge} parametrisierte Kurve
 $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}$ mit $(\alpha(0), \dot{\alpha}(0), \ddot{\alpha}(0)) = (t_0, n_0, b_0)$,

diren Krümmung und Torsion gerade x bzw τ ist?

Wenn ja, wie steht es mit der Eindeutigkeit?

Dies führt auf den Fundamentalsatz der lokalen Kurventheorie,

der aussagt, dass es bei Vorgabe von x und τ eine im
wesentlichen eindeutige Kurve gibt.

3.) Folgende Bezeichnungen sind üblich:

rectifizierende Ebene := die von t und b aufge-
spannte Ebene,

Normalebene := die von n und b,

Haupt- bzw. Binormale := Gerade durch $\alpha(s)$ in
Richtung $n(s)$ bzw. $b(s)$,

ρ_x := Krümmungsradius.

